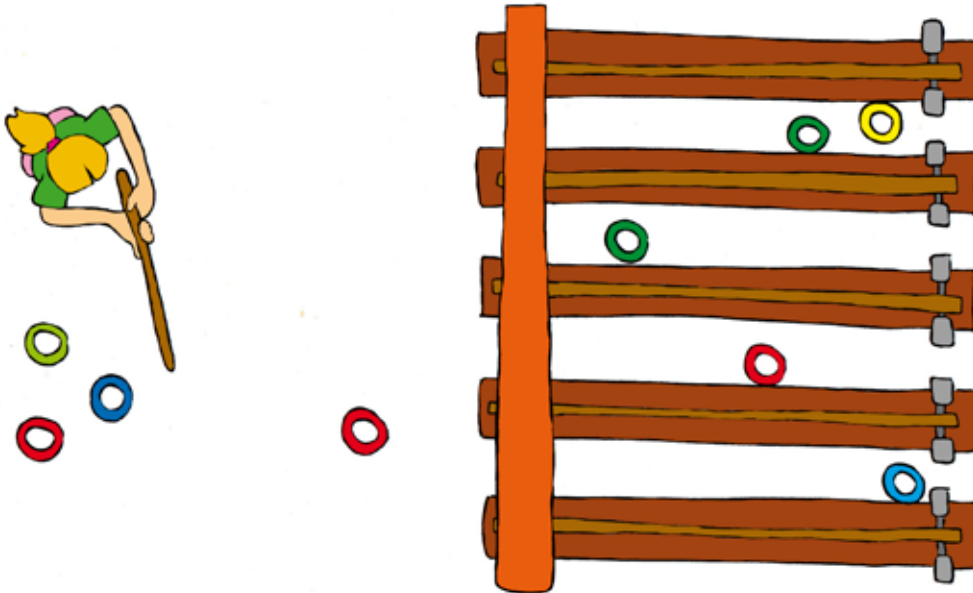


## Supersjoelen

Behendigheid

niveau



### Activiteit

Bouw een grote sjoelbak. Maak 4 vakken met behulp van 5 omgekeerde banken. Creëer 'poortjes' door stokken of een plank vast te maken aan de poten van de banken. De leerling probeert met behulp van een stok de ringen door de poortjes te schuiven.

### Materiaal

- 5 banken
- Stokken/plank
- Touwtjes voor het bevestigen
- Ringen

### Aanpassingen

#### Makkelijk

- Varieer in afstand tot de poortjes.

#### Moeilijk

- Pas de poortjes in breedte aan en zet er punten boven (breed poortje is 1 punt, smal poortje is 4 punten).

#### Denk aan

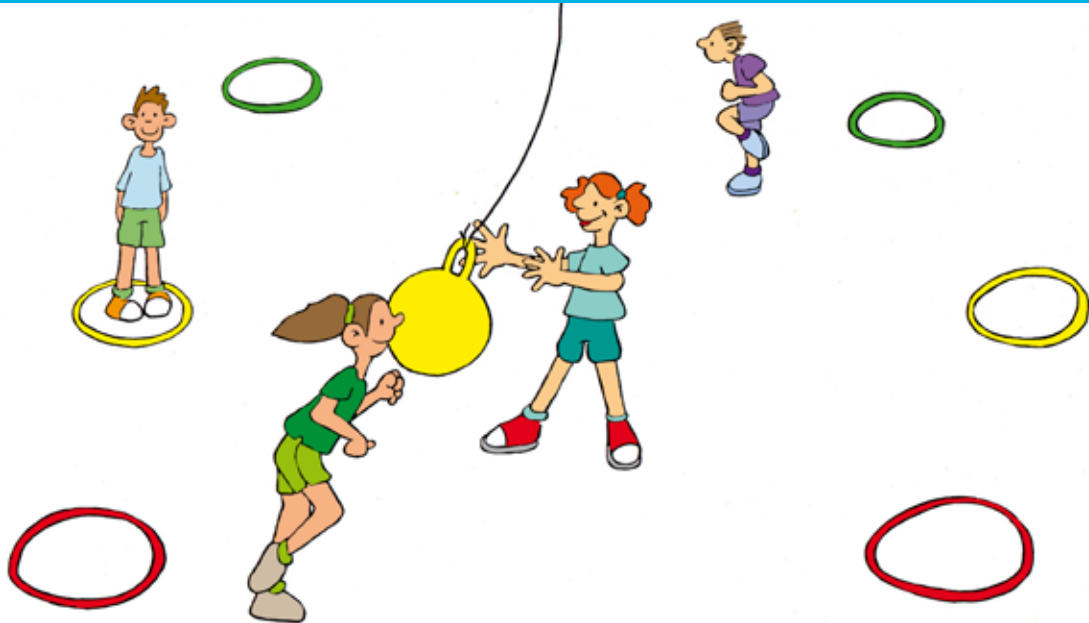
- Wanneer de leerlingen motorisch niet vaardig genoeg zijn om met een stok de ring te schuiven, laat ze dan op de grond zitten en met hun handen spelen. Gebruik eventueel ander materiaal, zoals kleine balletjes of pittenzakjes. Leerlingen in een rolstoel kunnen ook gebruik maken van een goot.
- Dit spel is ook geschikt om hockeyvaardigheden te oefenen.

## Zwaaiende bal

Behendigheid

Ruimtelijke oriëntatie

Spelontwikkeling



### Activiteit

Hang in het midden van de zaal een skippybal aan een touw. Aan beide kanten van de zaal liggen gekleurde hoepels, iedere leerling staat in zijn eigen kleur hoepel.

De leerlingen proberen, zonder getikt te worden door de zwaaiende bal, over te lopen naar de hoepel aan de overkant.

### Materiaal

- Touw
- Skippybal
- Hoepels

### Aanpassingen

#### Moeilijk

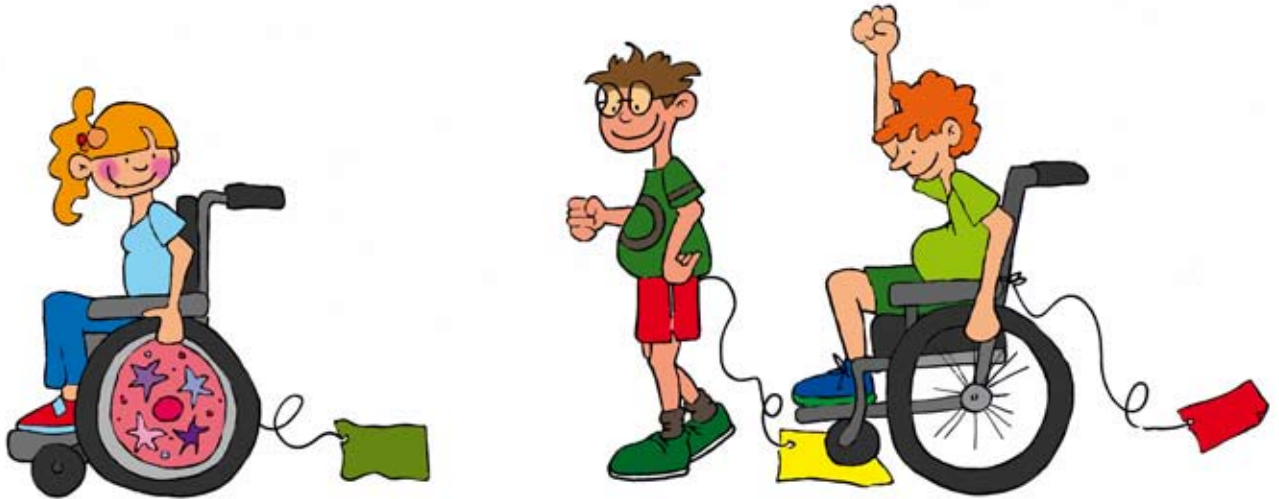
- Maak een sluis (van banken of pilonnen), zodat de leerlingen geen uitwijkmogelijkheden hebben.
- Hang meerdere skippyballen op.
- Laat één leerling door de sluis lopen. De andere leerlingen staan achter de banken en moeten hem proberen af te gooien met zowel zwaaiende ballen als met andere zachte ballen. Wie bereikt er de overkant?
- Maak het spel nog uitdagender door een complete 'wipe-out baan' te maken.

#### Denk aan

- Laat de langzame leerlingen starten in de buitenste hoepels, zodat ze meer tijd hebben.
- Leerlingen vinden het erg leuk om de zwaaiende bal in beweging te houden en zo de andere leerlingen af te gooien.

# Papiertikkertje

Spelontwikkeling



## Activiteit

Geef alle leerlingen een touwtje met daaraan een gekleurd A4-papier vastgeniet. Maak het touwtje vast aan de rolstoel of broekriem. De tikker probeert de leerlingen te vangen door op het papier te gaan staan (voet of wiel). Als de leerling zijn papier kwijt is, is hij af.

## Materiaal

- Touwtjes
- Gekleurd A4-papier

## Aanpassingen

### Makkelijk

- Speel het spel als overloper, met een vrije weg terug (dus niet kriskras).
- Speel het spel in kleine groepjes.
- Gebruik ander formaat papier (A3 of A5).
- Varieer in lengte van het touw (snelle leerlingen → lange staart, langzame leerlingen → korte staart).

### Moeilijk

- Gebruik ander formaat papier (A3 of A5).
- Varieer in lengte van het touw (snelle leerlingen → lange staart, langzame leerlingen → korte staart).
- Meerdere tikkers.

# Politie en boef

Behendigheid

Ruimtelijke oriëntatie

Spelontwikkeling

niveau



## Activiteit

Maak een hindernisbaan van verschillende materialen (denk aan grote obstakels waar leerlingen zich achter kunnen verschuilen). Maak in het midden van de zaal een vak van banken voor de politieagenten. In dit vak liggen allerlei ballen. De boeven proberen

de buit naar de andere kant van de hindernisbaan te smokkelen (bv. pittenzakjes overbrengen). De politie probeert de boeven ondertussen af te gooien met de ballen. Wanneer de boef geraakt is, moet hij de buit inleveren bij de politie.

## Materiaal

- Verschillende hindernissen
- 4 banken
- Allerlei ballen (zachte)
- Buit (bv. pittenzakjes)
- Schatkist (bv. mand)

## Aanpassingen

### Makkelijk

- Speel het spel zonder politie.
- Begin met één rol voor de leerlingen. De leerkracht vervult de andere rol.
- Laat de boeven één voor één de buit wegbrengen.

### Moeilijk

- Speel het spel met meerdere politieagenten.
- Maak het spel uitdagender door opdrachten aan de boeven te geven zoals bv. ergens onderdoor te tijgeren.

### Denk aan

- Deze les is eenvoudig te combineren met balanceren en klimmen & klauteren.
- Blijf alert op de veiligheid in verband met afgooien en op of over obstakels klimmen.