

Magische voorwerpen

Met al die feeën, draken en reuzen was Brittannië een magisch rijk. Ook voorwerpen konden magisch zijn. Denk maar aan de stoelen rondom de Ronde Tafel, waarop door toverkracht de namen verschenen van de ridders die er moesten plaatsnemen. Maar één stoel aan de Ronde Tafel was wel heel bijzonder...

De Gevaarlijke Zetel aan de Ronde Tafel

Op deze stoel stond geschreven dat er maar één ridder vroom genoeg was om erop te mogen zitten. Elke andere ridder die het zou proberen, zou sterven. Sommige ridders dachten dat Lancelot erop moest gaan zitten, maar Lancelot hield vol dat het niet zijn stoel was.

Op een dag kwam er een dame Camelot binnen. Ze vroeg Lancelot om mee te gaan naar het bos. Toen Lancelot dat deed, zag hij in het bos een jongen staan. De dame vertelde dat de jongen Galahad heette en was opgevoed in een klooster. Ze vroeg Lancelot of hij een ridder van hem wilde maken. Toen Lancelot de jongen vroeg of hij met hem mee wilde naar Camelot om een ridder te worden, antwoordde de jongen dat hij snel zou komen.

Toen Lancelot terugkwam op Camelot, stond er een nieuwe tekst op de Gevaarlijke Zetel:

'450 winters na de dood van onze Here Jezus Christus zal deze zetel ingenomen worden.'

Lancelot was de eerste die begreep dat het precies die dag was en iedereen was erg nieuwsgierig wat er verder zou gaan gebeuren. Zoals beloofd kwam de jongen uit het bos al gauw Camelot binnenlopen. Opnieuw verscheen er een nieuwe tekst op de Gevaarlijke Zetel:

'Dit is de zetel van ridder Galahad, de hoge prins.'

Op dat moment wisten alle ridders dat Galahad op de Gevaarlijke Zetel hoorde en was de Ronde Tafel compleet. Galahad was eerlijk en goedaardig en zijn ziel was zo zuiver als die van een pasgeboren kind. Juist daarom was hij de enige die later de Heilige Graal kon vinden, waarnaar hij samen met ridder Bors en ridder Percival zocht. Sommigen denken dat hij de Graal heeft meegenomen naar de hemel toen hij stierf.

Maar de stoelen aan de Ronde Tafel waren niet de enige magische voorwerpen in Brittannië. De feeën uit de Andere Wereld gaven de mensen ook vier schatten, die veel kracht en goedheid bevatten. Een voorbeeld van die schatten was het zwaard Excalibur, dat Arthur van Argante de Witte kreeg.

Eerst hield Arthur vier van deze schatten zelf onder zijn hoede. Maar toen de duistere machten steeds sterker werden en Camelot wankelde, gaf hij ze aan Merlijn. Die verstopte ze samen met nog negen schatten, zodat ze niet in de verkeerde handen konden vallen. En zo werd Merlijn de beschermheer van 13 schatten van goedheid, zoals:

De Ketel vol Levenskracht

Volgens de legende was er in de Andere Wereld een heel bijzondere ketel, die vol zat met sterrenlicht en omlijst was met parels. De ketel kon gestorven strijders weer tot leven wekken.

Arthur ging samen met zeven andere ridders op zoek naar deze ketel. Hij zeilde ervoor over de rand van de wereld en kwam zo bij zeven torens. Bij elke toren moest hij vechten tegen ridders die even sterk waren als tien man. Bij de zevende toren zag hij in het maanlicht een hoofd met een gewei. Dat was Arawn, de duistere meester van de Andere Wereld, die de ketel bewaakte.

Sommige mensen denken dat Arawn Arthur de ketel alleen wilde geven als hij beloofde dat hij zijn eerstgeboren zoon aan hem zou afstaan. Anderen denken dat de Ketel hetzelfde is als de Graal waarnaar de Ridders van de Ronde Tafel zo lang hebben gezocht.



De Schreeuwende Speer

Deze bijzondere speer
liet voor elke aanval een
ijzingwekkende kreet horen

en keerde altijd terug
naar de hand die hem
had gegoid.

Dit schaakbord
speelde uit zichzelf
en de stukken die
erop stonden, waren
eigenlijk ridders
en dames die echt
bestonden. Met elke
zet bepaalde het
schaakbord hun lot.

Het Zelf spelende Schaakbord

Het
Zwaard
dat...

...niet getrokken
mocht worden



Dit zwaard was zo
scherp dat het de wind kon splijten en
als het eenmaal was getrokken, liet het zich pas
weer terugstoppen als het bloed had geproefd.



Opdracht 5a

Magische voorwerpen in sprookjes

Ook in sprookjes komen vaak magische voorwerpen voor.
Weet jij in welke sprookjes deze voorwerpen voorkomen?
Trek een lijn van het voorwerp naar het juiste sprookje.

Een boontje dat uitgroeit tot een plant die helemaal tot boven de wolken groeit	Sneeuwwitje
Zevenmijlslaarzen waarmee je heel snel kunt lopen	Assepoester
Spiegel die vertelt wie de mooiste van het land is	Doornroosje
Een houten pop die tot leven komt en waarvan de neus groeit als hij liegt	De rode schoentjes
Een wonderlamp die wensen vervult	Klein Duimpje
Een spinnewiel waaraan je je kunt prikken, waarna je 100 jaar slaapt	Alladin
Schoenen die uit zichzelf blijven dansen	Japie en de bonenstaak
Een pompoen die in een koets verandert, met daarvoor in paarden veranderde muizen	Pinocchio



Opdracht 5b

Schatten van goedheid of niet?

Merlijn bewaakte 13 schatten van goedheid. Daarvan worden er een paar genoemd in dit hoofdstuk. Maar vind je het echt schatten van goedheid, of schuilt er ook kwaad in?

De ketel vol levenskracht vind ik wel geen schat van goedheid,

omdat _____

De schreeuwende speer vind ik wel geen schat van goedheid,

omdat _____

Het zelf spelende schaakbord vind ik wel geen schat van goedheid,

omdat _____

Het zwaard dat niet getrokken mocht worden vind ik wel geen schat van goedheid,

omdat _____



Groepsopdracht 5c Maak de 13 compleet

Vier schatten van goedheid zijn genoemd. Bedenk er nu samen nog **negen** bij; magische voorwerpen waarmee je het goede kunt beschermen en het kwade kunt bestrijden. Schrijf hieronder op hoe jullie negen voorwerpen eruitzien en wat hun magische werking is.

Naam	Zo ziet het eruit	Zo werkt het
1		
2		
3		